차례

3-6명 · 캐릭터 12명 · 카드 96장

1. 게임 준비 2-3

내 카드와 자원 · 가운데 펼치기

2. 장소를 고르고 협상하기 4-5

경찰과 괴도의 이동 · 장소별 보상

3. 약속, 독점, 간파 6-8

두 장 선택 · 간파 먼저 · 남은 사람 분배

4. 경찰과 마주쳤다면 9-10

혼자 도착 · 체포 · 다음 밤의 폐쇄

5. 명성을 얻는 방법 11-12

보스의 요구 · 한 장소의 실제 예시

6. 캐릭터와 마무리 13-16

전용 능력 · 세부 판정 · 종료와 요약

가장 높은 명성을 모으세요

자원을 모아 보스의 요구를 완수해요.
경찰을 모두 두 번씩 맡으면 게임 끝!



한 사람의 준비물

각자 캐릭터 1명을 고르고, 시계 방향으로 번호를 정해요.

1. 내 캐릭터와 번호

서로 다른 캐릭터를 골라요.
참가자 번호는 1부터 인원수까지.
번호 말은 끝까지 그대로 써요.



→ 1

2. 행동 3장과 숫자 6장

약속·독점·간파를 1장씩 받아요.
숫자 카드는 1부터 6까지.
다른 카드와 섞지 말고 들어요.



1 2 3 4 5 6

3. 시작 자원을 받아요

금화 2, 정보 1을 받아요.
독점 표시 2개도 앞에 놓아요.
능력은 아직 사용하지 않은 상태!



×2



×1



×2

자원·명성·번호·남은 독점 횟수·능력 사용 여부는 모두에게 공개해요. 캐릭터가 12명이어도 참가자 번호는 최대 6이에요.

가운데는 이렇게 펼쳐요

금화와 물품은 가운데 공급처에 모아 두세요.

1. 장소마다 금화 1개



장소 6장을 번호 순서대로 놓아요.

2. 의뢰 3장을 공개

보스의 요구 12장을 섞어요.
3장을 공개하고, 나머지는 더미로.
빈자리는 새 의뢰로 채우게 돼요.



3. 첫 경찰을 정해요

무작위로 첫 경찰을 정해요.
경찰은 이번에 괴도로 이동하지 않아요.
다음 라운드에는 왼쪽 사람에게!



어디로 갈까요?

함께 갈 곳을 이야기한 뒤, 경찰과 괴도가 몰래 장소를 골라요.

1. 경찰은 몰래 2곳

열린 장소 중 서로 다른 2곳!
경찰 카드 2장을 엎어 내요.
고른 뒤에는 바꾸지 않아요.



2. 괴도는 몰래 1곳

열린 장소의 숫자 1장을 엎어 내요.
경찰과 함께 공개하고 말을 옮겨요.
이동 뒤 숫자 카드는 회수해요.



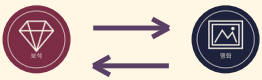
3. 같은 장소에서, 왜 협상하나요?

약 60초 동안 함께 나눌지, 누구를 믿을지 이야기해요.
상대의 선택을 유도하고, 말과 실제 카드가 같을지 읽는 시간!

> **“둘 다 약속 내고, 보상을 나누자.”**
>
> **“독점할 것 같으면, 난 너를 간파할 거야.”**
>
> 말로 한 약속은 어겨도 돼요. 결과는 실제 낸 카드로 정해요.

보스의 요구에 필요한 자원도 바꿔요.

“내 보석 1개와 네 명화 1개, 바꿀래?”



교환은 같은 곳의 괴도끼리, 지금 가진 자원만! 경찰·다른 장소와 교환 불가.
명성·능력·독점 기회는 양도 불가. 폐쇄 장소는 고를 수 없어요.

장소마다 보상이 달라요

장소 행동 = 그곳에서 받거나, 바꾸거나, 사는 것



1. 월광 금고

보석 1개를 받아요.

보석



2. 흑장미 미술관

명화 1개를 받아요.

명화



3. 가면 공방

가면 1개를 받아요.

가면



4. 안개 부두

정보 1개를 받아요.

정보



5. 야시장

물품 1개를 다른 물품 1개로.
또는 금화 3으로 물품 1개 구매.

1



6. 비밀 살롱

금화 2 또는 정보 1.
둘 중 하나를 골라요.

정보

물품은 보석·명화·가면. 장소 위 공용 금화는 별도로 나눠요.

어떤 카드를 낼까요?

둘 이상 모인 곳에서는 행동 1장 + 숫자 1장을 엎어 내요.



약속

같이 나누고 싶다면 약속!
비용도 횟수 제한도 없어요.

숫자는 아무거나 내요.



독점

약속한 동료를 두고
나만 보상을 챙기고 싶다면.

게임당 2회 · 실패해도 소모



간파

정보 1을 내고 한 명을 지목.
그 사람이 독점이면 성공해요.

숫자는 상대 참가자 번호

독점은 공개할 때 표시 1개를 반납해요. 정보가 없으면 간파를 고를 수 없어요. 세 카드 모두 공개 후에 바꿀 수 없어요.

간파부터 확인하세요

간파의 숫자는 장소가 아니라, 상대 참가자 번호예요.

1. 정보를 내고 지목

정보 1을 먼저 내요.
같은 장소의 다른 사람만 지목해요.
나 자신이나 없는 번호는 안 돼요.



2. 상대가 독점이라면

간파 성공!
장소 행동 1회와 금화 2를 받아요.
금화는 공급처에서 가져와요.
간파당한 독점은 보상 없음.
경찰이 있으면 그 독점자는 체포!



3. 약속이나 간파라면

간파 실패! 이번 장소 보상은 없어요.
성공해도 실패해도 간파한 사람은
경찰에게 체포되지 않아요.
공용 금화 분배에서는 빠져요.



여러 간파는 공개된 카드로 동시에 판단해요. 같은 독점자를 맞혀도 모두 성공!

남은 사람끼리 나눠요

간파 사용자와 간파당한 독점자를 먼저 제외해요.

모두 약속 · 1명도 포함

서로를 감싸며 단속을 넘기는 선택!
각자 장소 행동 + 공용 금화 균등 분배.
경찰이 있어도 모두 안전해요.



각자 보상 · 안전

약속 + 독점

독점자들만 장소 행동과
공용 금화를 받아요.
약속은 보상 없이, 경찰이 있으면 체포.



독점만 보상

모두 독점

모두 보상이 없어요.
경찰이 있으면 모두 체포돼요.
독점 1명만 남아도 똑같아요.



모두 보상 없음

약속 카드 자체가 체포를 막지는 않아요.
간파 후에도 독점자가 함께 남아 있으면 약속은 위험해요.

공용 금화를 먼저 받고 장소 행동을 해요. 나머지 금화는 장소에 둬요.
아무도 남지 않으면 금화도 그대로. 처음부터 혼자였다면 9쪽을 봐요.

혼자 왔거나, 잡혔다면

처음부터 혼자 도착한 사람은 행동 카드를 내지 않아요.

1. 혼자 + 경찰 없음

장소 행동을 하고,
공용 금화를 전부 가져가요.
독점 횟수도 쓰지 않아요.





2. 혼자 + 경찰 있음

정보 1을 내고 도주하거나 체포!
도주해도 장소 보상은 없어요.
단독 도주는 간파가 아니에요.

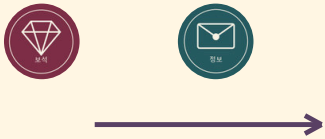




정보 1 → 도주

3. 체포되면

물품·정보를 합쳐 최대 2개 반납.
부족하면 가진 만큼만 내요.
금화·명성은 잃지 않아요.
경찰은 체포 1명마다 금화 2!



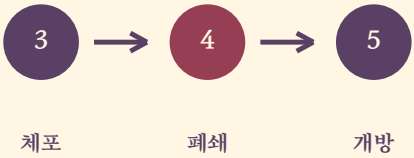
체포돼도 탈락하지 않아요. 경찰은 압수한 물품을 갖지 않아요. 이솔이 압수를 막아도 경찰 수당과 장소 폐쇄는 적용돼요.

다음 밤을 준비해요

능력과 독점 횟수는 새 라운드에도 회복되지 않아요.

1. 체포 장소는 다음에 폐쇄

체포가 난 곳은 다음 라운드만 닫아요.
이전 폐쇄를 풀고 새 표시를 놓아요.
빈 곳 단속·전원 도주라면 폐쇄 없음.



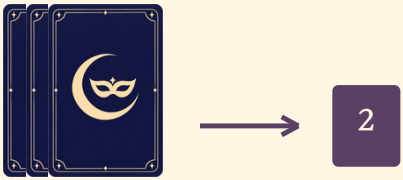
2. 장소 금화 +1

열린 곳도, 닫힌 곳도 금화 1 추가.
한 장소에는 최대 5금화까지!
닫힌 곳의 금화도 계속 쌓여요.



3. 카드를 돌려받고 교대

행동·숫자·경찰 카드를 회수해요.
경찰 담당을 시계 방향으로 넘겨요.
다시 이동 전 협상부터 시작해요.



경찰은 그 라운드에 이동·현장 교환·전용 능력을 할 수 없어요.

보스의 요구를 완수해요

장소 정산 뒤, 자원을 내고 명성을 얻는 시간이에요.

1. 내 차례에 1장만

경찰 왼쪽부터 시계 방향으로!
경찰은 마지막에 참여해요.
각자 공개 의뢰를 최대 1장 달성해요.



명화 1 + 정보 1

2. 자원을 내고 명성 기록

요구 자원을 공급처에 내요.
의뢰의 명성을 기록한 뒤 카드를 버려요.
빈자리는 즉시 새 의뢰로 채워요.



명성

3. 하나만 금화로 대신

부족한 자원 딱 1개는
금화 4로 대신 낼 수 있어요.
정보도 가능해요. 나머지는 실제 자원!
더미가 비면 버린 의뢰만 섞어요.



앞사람이 먼저 달성한 의뢰는 이제 고를 수 없어요. 새 공개 의뢰를 확인하세요.

세 사람이 미술관에 모이면

경찰 단속 중 · 공용 금화 4 · 캐릭터 능력은 쓰지 않은 예시





나래 · 간파

서진을 지목





유나 · 약속





서진 · 독점

1 간파 성공! 서진은 보상 없이 체포

나래는 정보 1을 내고, 명화 1과 공급처 금화 2를 받아요.
나래는 간파 사용자이므로 체포되지 않아요.

2 나래와 서진은 공용 금화 분배에서 제외

간파 사용자와 간파당한 독점자는 분배에서 빠져요.
이제 유나 한 명만 남았어요.

3 남은 유나는 약속 → 보상 받고 안전

한 명이어도 '남은 사람이 모두 약속'인 경우예요.
유나는 명화 1과 장소 위 공용 금화 4를 전부 받아요.

서진의 독점이 간파되지 않았다면?

약속·독점이 함께 남으므로 유나는 보상 없이 체포돼요.
서진이 명화 1과 공용 금화 4를 가져가요.

유나는 약속 카드만 냈다고 안전한 게 아니에요.
간파 후 남은 사람이 모두 약속이라서 안전한 거예요.

위 예시의 서진: 독점 표시 1 소모, 물품·정보 최대 2 반납.
경찰은 금화 2를 받고, 미술관은 다음 라운드에 닫혀요.

각자의 비장의 수

모두 게임당 1회 · 경찰 담당 중 사용 불가 · 보너스는 공급처에서



나래 · 시선의 덫

간파 성공 때 금화 2 추가.
기본 간파 수당과 별도로 받아요.



유나 · 완벽한 동행

나를 포함한 2명 이상이 처음부터 모두 약속이면,
나만 금화 2 추가. 간파 후 약속만 남은 것은 제외.



이솔 · 비밀 보험

체포 때 물품·정보 압수 1회 방어.
경찰 수당과 장소 폐쇄는 그대로 적용해요.



도윤 · 빈틈없는 대비

간파 실패 때 낸 정보 1을 돌려받아요.
처음 선택할 때 정보가 필요해요. 단독 도주 제외.



하린 · 값비싼 소문

경찰 배치 후, 모두 이동을 고르기 전에
경찰 카드 1장을 혼자 봐요. 남에게 보여주기 금지.



서진 · 욕심의 기술

간파당하지 않은 독점으로 장소 보상을 얻으면
금화 2 추가. 단독 행동에는 쓰지 않아요.

사용 후 캐릭터 카드를 옆으로 돌려요. 결과를 본 뒤 사용을 취소할 수 없어요.

여섯 명의 새로운 공범

모두 게임당 1회 · 경찰 담당 중 사용 불가 · 보너스는 공급처에서



세아 · 은밀한 배달

현장 협상에서 서로 자원 1개씩 실제 교환 → 정보 1.
같은 종류도 가능. 세아만 획득. 선물·미래 약속 제외.



루리 · 감춰진 의뢰

의뢰 단계 시작에 공개 의뢰 1장을 버리고 새로 뽑아요.
순서·1장 제한은 그대로. 같은 카드가 나와도 끝.



채린 · 정밀한 손끝

장소 행동으로 물품 획득 직후, 금화 1 → 같은 물품 1.
야시장 가능. 정보·금화·교환 제외. 추가 획득에 재사용 불가.



태오 · 마지막 판돈

둘 이상인 곳에서 행동 전 금화 1을 걸어요.
공용 금화를 1 이상 받으면 금화 3 추가. 실패해도 판돈 소모.



시온 · 우회 설계

경찰 배치 후, 이동 선택 전 금화 2 → 나만 폐쇄 장소 입장.
이번 라운드만 가능. 열린 곳을 골라도 비용은 그대로.



유겸 · 무대 뒤 퇴장

혼자 도착한 곳에서 단속을 만나면 정보 없이 도주.
기존 자원은 지키지만 이번 장소 보상은 없어요.

사용 후 캐릭터 카드를 옆으로 돌려요. 결과를 본 뒤 사용을 취소할 수 없어요.

헷갈릴 때만 확인하세요

게임 중 필요한 판정과 구성품을 모아 두었어요.

같은 독점자를 둘이 간파했다면?

둘 다 성공해요. 독점자의 체포·독점 횟수는 한 번만 처리해요.

간파 뒤 독점 1명만 남았다면?

전부 독점이므로 보상 없음. 경찰이 있으면 그 사람도 체포돼요.

간파에 실패하고 약속 1명만 남았다면?

간파는 보상 없이 안전. 남은 약속은 장소 행동과 공용 금화를 받아요.

협상에서 어디까지 속일 수 있나요?

미래 행동·목적지는 거짓말 가능. 공개 카드·자원·사용 횟수는 속일 수 없어요.

금화 보너스도 공용 금화인가요?

간파·능력·살롱 금화는 공급처에서! 태오는 장소 위 금화를 받아야 해요.

토큰이 모자라면?

금화는 같은 가치로 바꾸고, 부족한 자원 수량은 기록해요. 수량 제한은 없어요.

상자 속 수량

카드 96장: 캐릭터 12 · 행동 18 · 숫자 36 · 장소 6 · 경찰 6 · 의뢰 12 · 요약 6
종이 조각 160개: 금화 60 · 물품 54 · 정보 24 · 독점 12 · 경찰 2 · 폐쇄 2 · 번호 말 6
금화는 1금화 36개 · 5금화 18개 · 10금화 6개. 보석·명화·가면은 각 18개.
별도 받침 6개 · 설명서 1부 · 명성 장부 1권 · 내부 수납함

마지막 의뢰까지 마치면

경찰을 각자 두 번 맡은 라운드의 의뢰까지 처리하고 끝내요.

1. 명성이 가장 높으면 승리

동점이면 남은 금화 가치를 비교해요.
금화도 같으면 함께 승리해요.
남은 물품·정보는 점수가 아니에요.

명성

↓

금화

동점일 때만

2. 인원별 종료 라운드

3명	4명	5명	6명
6	8	10	12
라운드	라운드	라운드	라운드

진행 중에는 이 순서로

1. 협상
2. 경찰 2곳
3. 괴도 이동
4. 현장 교환
5. 행동·정산
6. 의뢰 달성

정리: 폐쇄 갱신 → 장소 금화 +1 → 카드 회수 → 경찰 교대

독점은 게임당 2회, 능력은 게임당 1회. 카드를 회수해도 횟수는 돌아오지 않아요.