월드 시티 · 영웅



리아

캐릭터 · 이동 설계

상시 출발 통과 시 조종 토큰 +1(최대 3).

고유 게임당 1회 굴리기 전, 이번 이동 거리를 2~12 중 선택한다. 주사위를 굴리지 않아 자연 더블 효과는 없다.

각성 출발 통과 조종 토큰 +2.

캐릭터 1명 선택 · C01

월드 시티 · 영웅



세나

캐릭터 · 도시 성장

상시 출발 통과 시 내 도시 1곳을 추가로 1단계 성장시킨다.

고유 게임당 1회 굴리기 전 내 도시 1곳을 지정한다. 이번 라운드가 끝날 때까지 그 도시 통행료 ×2.

각성 서로 다른 내 도시 최대 2곳에 추가 성장.

캐릭터 1명 선택 · C02

월드 시티 · 영웅



유리

캐릭터 · 방어

상시 내가 내는 최종 통행료에서 1,000 할인한다. 최소 0.

고유 게임당 1회 나를 강제로 옮기거나 내 도시를 인수하는 효과 1회를 무효화한다. 상대 차례에도 사용 가능.

각성 통행료 2,000 할인.

캐릭터 1명 선택 · C03

월드 시티 · 영웅



태오

캐릭터 · 더블과 증축

상시 자연 더블이 나오면 은행에서 3,000을 받는다. 내 차례에 1회.

고유 게임당 1회 굴리기 전 내 도시 모두 1단계 성장한다. 최대 4단계.

각성 자연 더블 보상 4,000.

캐릭터 1명 선택 · C04

월드 시티 · 영웅



이안

캐릭터 · 카드 조합

상시 보충으로 개인 더미에서 카드를 뽑을 때 위 2장 중 1장을 선택한다. 나머지는 맨 아래에 둔다.

고유 게임당 1회 굴리기 전 사용한 내 스킬카드 1장을 손으로 회수한다. 손패 상한 3장을 적용한다.

각성 위 3장 중 1장 선택.

캐릭터 1명 선택 · C05

월드 시티 · 영웅



레온

캐릭터 · 통행료와 인수

상시 내 도시의 기본 통행료 +1,000. 배율을 적용하기 전에 더한다.

고유 게임당 1회 굴리기 전 인수권 2개를 받는다.

각성 기본 통행료 +2,000.

캐릭터 1명 선택 · C06

월드 시티 · 일반



한 칸의 차이

이동

굴리기 전

이번 차례의 첫 주사위 이동 거리를 +1 또는 -1. 최소 1칸.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S01

월드 시티 · 영웅



자리 바꾸기

교란

굴리기 전

상대 1명과 내 말의 위치를 바꾼다. 양쪽 모두 칸 효과 없이 위치만 바꾼 뒤 정상적으로 굴린다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S02

월드 시티 · 전설



임시계약

인수

굴리기 전

이번 차례 처음 도착하는 상대 도시 1곳을 통행료와 인수권 없이 인수한다. 보호 또는 방어로 인수가 막히면 통행료는 정상적으로 낸다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S03

월드 시티 · 희귀 · 2점



안전 통행

방어

굴리기 전

이번 차례 처음 내는 통행료를 0으로 만든다. 이후 인수 선택 가능.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S04

월드 시티 · 희귀 · 2점



계약 보호

방어

굴리기 전

내 도시 1곳에 보호 표식을 놓는다. 이번 라운드 종료까지 그 도시를 인수할 수 없다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S05

월드 시티 · 일반 · 1점



예비 자금

보급

굴리기 전

은행에서 5,000을 받는다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S06

월드 시티 · 영웅 · 3점



초대의 신호

이동·공격

굴리기 전

현재 내가 서 있는 내 도시로, 본선 진행방향 6칸 이내 앞의 상대 1명을 데려온다. 상대는 도착 효과와 통행료를 처리한다. 라인 위 상대는 대상 불가.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S07

월드 시티 · 영웅 · 3점



후퇴 지시

이동·공격

굴리기 전

본선 위 상대 1명을 본선 역방향으로 2칸 옮긴 뒤 도착 효과를 처리한다. 출발 통과 성장은 없다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S08

월드 시티 · 희귀 · 2점



직행 승차

이동

굴리기 전

이번 첫 주사위 굴림 대신 내 도시 1곳으로 즉시이동하고 도착 효과를 처리한다. 출발 통과 성장은 없고 추가 굴림도 없다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S09

월드 시티 · 영웅 · 3점



두 배의 조명

강화

굴리기 전

이번 라운드 종료까지 내 도시 1곳의 통행료 ×2. 같은 도시의 임시 ×2 효과와 중복하지 않는다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S10

월드 시티 · 희귀 · 2점



구역 교란

건제

굴리기 전

상대 도시 1곳을 1단계 낮춘다. 최소 1단계.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S11

월드 시티 · 일반 · 1점



긴급 증축

강화

굴리기 전

내 도시 1곳을 1단계 성장시킨다. 최대 4단계.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S12

월드 시티 희귀 2점



계약 회수

인수

굴리기 전

인수권 1개를 받는다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 S13

월드 시티 일반 1점



세금 고지

견제

굴리기 전

상대 1명이 은행에 3,000을 낸다. 부족하면 가진 만큼만 내며, 이 효과만으로 파산하지 않는다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 S14

월드 시티 희귀 2점



거래 재개

견제

굴리기 전

상대 도시 1곳의 보호 표식을 제거한다. 그 외 임시 통행료 배율은 유지한다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 S15

월드 시티 일반 1점



뒷문 통행

이동

굴리기 전

이번 첫 주사위 이동을 본선 역방향으로 한다. 출발 성장은 없다. 황금·블랙라인 위에서는 사용할 수 없고 역방향으로 라인에 들어갈 수 없다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 S16

월드 시티 영웅 3점



계획 수정

보급

굴리기 전

손의 다른 카드 1장을 개인 더미 맨 아래에 넣고 2장을 보충한다. 남은 더미가 부족하면 가능한 만큼만 뽑는다. 손패 상한 3장 적용.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 S17

월드 시티 희귀 2점



영업권 정리

보급

굴리기 전

내 도시 1곳을 중립으로 돌리고 은행에서 6,000을 받는다. 도시 단계는 유지한다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 S18

월드 시티 희귀 2점



황금 초대장

라인

굴리기 전

황금 입장권 1장을 받는다. 입장권은 손패 밖에 공개하며 최대 1장. 이미 있으면 대신 3,000을 받는다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 S19

월드 시티 전설 5점



검은 초대

라인·공격

굴리기 전

본선 위 상대 1명을 고난로드 입구 B1로 옮긴다. 입구에서 돈을 잃지 않으며 이후 라인 굴림은 주사위 1개. 출발 성장은 없다. 유리 또는 유리 나침반으로 막을 수 있다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 S20

월드 시티 희귀 2점



비상 탈출

라인·방어

굴리기 전

내 말이 황금·블랙라인 위에 있으면 05 합류로 옮긴 뒤 정상적으로 굴린다. 건너뛴 라인 효과와 출발 성장은 없다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 S21

월드 시티 · 일반



1점

공동 배당

보급

굴리기 전

은행에서 나는 8,000, 다른 생존 플레이어는 각각 3,000을 받는다.

내 차례 · 스킬카드 최대 1장 · S22

월드 시티 · 일반



1점

접힌 항로도

애장품

게임당 기본 2회

이동 직전 이동 거리를 +1 또는 -1. 최소 1칸. 즉시이동에는 적용하지 않는다.

애장품 예산 · 합계 6점 · I01

월드 시티 · 희귀



2점

은빛 방패핀

애장품

게임당 기본 2회

통행료 지불 직전, 배율까지 계산한 통행료를 절반으로 줄인다. 1,000 단위 올림.

애장품 예산 · 합계 6점 · I02

월드 시티 · 일반



1점

행운의 나사

애장품

게임당 기본 3회

자연 더블이 나오면 은행에서 2,000을 받는다. 같은 차례에도 남은 횟수만큼 발동 가능.

애장품 예산 · 합계 6점 · I03

월드 시티 · 영웅



3점

황혼의 계약인

애장품

게임당 기본 1회

인수권을 사용해 인수에 성공한 직후 인수권 1개를 돌려받는다. 무료 인수에는 발동하지 않는다.

애장품 예산 · 합계 6점 · I04

월드 시티 · 영웅



3점

유리 나침반

애장품

게임당 기본 2회

상대 효과로 내 말이 이동하기 직전 그 이동을 막는다.

애장품 예산 · 합계 6점 · I05

월드 시티 · 희귀



2점

기억의 책갈피

애장품

게임당 기본 2회

내 스킬카드를 사용한 뒤 개인 더미에서 1장을 보충한다. 보충 효과라 이안의 능력 적용.

애장품 예산 · 합계 6점 · I06

월드 시티 · 일반



1점

환승표

애장품

게임당 기본 2회

환승 또는 나루의 2,000 비용을 0으로 만든다. 황금·블랙라인 도전에는 사용하지 않는다.

애장품 예산 · 합계 6점 · I07

월드 시티 · 희귀



2점

비상금 지갑

애장품

게임당 기본 1회

통행료를 전부 낼 수 없을 때, 구조금 사용 전에 은행에서 8,000을 받는다.

애장품 예산 · 합계 6점 · I08

월드 시티 · 희귀



도시의 인장

애장품

게임당 기본 2회

빈 도시를 최초로 점령한 직후 그 도시를 1단계 성장시킨다. 최대 4단계.

애장품 예산 · 합계 6점 I09

월드 시티 · 영웅



정밀 태엽

애장품

게임당 기본 2회

조종 토큰을 사용한 직후 그 토큰 1개를 돌려받는다. 같은 굴림에 다시 조종할 수는 없다.

애장품 예산 · 합계 6점 I10

월드 시티 · 일반



응원 리본

애장품

게임당 기본 2회

상대에게 통행료를 1,000 이상 받은 직후 은행에서 2,000을 추가로 받는다.

애장품 예산 · 합계 6점 I11

월드 시티 · 희귀



납세 증서

애장품

게임당 기본 3회

세금 칸에서 낼 비용을 2,000 줄인다. 최소 0.

애장품 예산 · 합계 6점 I12

월드 시티 · 일반



균형

주사위 특성

특성

시작 조종 토큰을 1개 더 받는다. 총 3개로 시작한다.

공통

자연 눈은 조종 전 눈이다. 감옥 무료 탈출과 라인 진입 판정에는 적용하지 않는다. 합·더블 조건은 라인의 1개 굴림에도 적용하지 않는다.

공용 규칙 카드 D01

월드 시티 · 일반



돌파

주사위 특성

특성

조종 전 자연 합이 10 이상이고 그 이동으로 내 도시에 도착하면 도시 +1단계. 내 차례 1회, 최대 4단계.

공통

자연 눈은 조종 전 눈이다. 감옥 무료 탈출과 라인 진입 판정에는 적용하지 않는다. 합·더블 조건은 라인의 1개 굴림에도 적용하지 않는다.

공용 규칙 카드 D02

월드 시티 · 일반



안정

주사위 특성

특성

조종 전 자연 합이 4 이하면 은행에서 2,000을 받는다. 내 차례 1회.

공통

자연 눈은 조종 전 눈이다. 감옥 무료 탈출과 라인 진입 판정에는 적용하지 않는다. 합·더블 조건은 라인의 1개 굴림에도 적용하지 않는다.

공용 규칙 카드 D03

월드 시티 · 공용



내 차례 순서

요약

진행

고유 스킬 → 스킬카드 1장 → 주사위 → 조종 선택 → 이동 → 도착. 본선 2개 / 라인 1개. 자연 더블이면 추가 굴림. 3연속 더블은 감옥.

도시

빈 도시 점령 / 내 도시 3,000 증축 / 상대 도시 통행료 후 인수. 정상 출발 통과 시 내 도시 모두 +1단계.

공용 규칙 카드 Q01

월드 시티 · 공용



도시 개척자

공개 목표

먼저 달성하면

서로 다른 구역의 도시를 3곳 이상 소유한다.

보상

황금 입장권 1장. 이미 입장권이 있으면 3,000. 이 목표는 달성한 사람이 가져가고 새 목표를 보충하지 않는다.

공용 규칙 카드 M01

월드 시티 공용



도시의 장인

공개 목표

먼저 달성하면

4단계 도시를 1곳 이상 소유한다.

보상

황금 입장권 1장. 이미 입장권이 있으면 3,000. 이 목표는 달성한 사람이 가져가고 새 목표를 보충하지 않는다.

공용 규칙 카드 M02

월드 시티 공용



두 번째 완주

공개 목표

먼저 달성하면

정상 전진으로 출발을 두 번째 통과한다.

보상

황금 입장권 1장. 이미 입장권이 있으면 3,000. 이 목표는 달성한 사람이 가져가고 새 목표를 보충하지 않는다.

공용 규칙 카드 M03

월드 시티 공용



계약의 달인

공개 목표

먼저 달성하면

인수에 두 번 성공한다. 성공 때마다 표식으로 센다.

보상

황금 입장권 1장. 이미 입장권이 있으면 3,000. 이 목표는 달성한 사람이 가져가고 새 목표를 보충하지 않는다.

공용 규칙 카드 M04

월드 시티 공용



구역의 첫발

공개 목표

먼저 달성하면

같은 구역 도시를 2곳 이상 소유한다.

보상

황금 입장권 1장. 이미 입장권이 있으면 3,000. 이 목표는 달성한 사람이 가져가고 새 목표를 보충하지 않는다.

공용 규칙 카드 M05

월드 시티 공용



위기 탈출

공개 목표

먼저 달성하면

구조금을 받고 부족했던 통행료를 끝까지 지불한다.

보상

황금 입장권 1장. 이미 입장권이 있으면 3,000. 이 목표는 달성한 사람이 가져가고 새 목표를 보충하지 않는다.

공용 규칙 카드 M06

월드 시티 공용



황금 입장권

입장권

갈림길에서 사용

라인을 선택하기 전에 이 카드를 은행에 반납한다. 판정 주사위를 굴리지 않고 황금라인으로 들어간다.

주의

본선의 정방향 갈림길에서만 사용한다. 판정 결과를 본 뒤 바꿀 수 없다. 같은 차례 라인 도전은 1회다.

공용 규칙 카드 T01